

REGULAMIN CYKLU ROZGRYWEK
MŁODZIEŻOWE MISTRZOSTWA POLSKI
SEZON 2018/2019

Regulamin cyklu jest uzupełnieniem wymogów obowiązujących w rozgrywkach organizowanych przez PZKosz, przedstawionych w Regulaminie Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.

Wszystkie poniższe regulacje dotyczą w równym stopniu rozgrywanych rozdzielnie rozgrywek mężczyzn i kobiet. Dla uproszczenia użyto formy męskiej "zawodnik".

Użyte skróty:

Mistrzostwa = Mistrzostwa Polski Mężczyzn - Juniorów Starszych (U20M), Juniorów (U18M), Kadetów (U16M) i Młodzików (U14M) na szczeblu centralnym oraz Mistrzostwa Polski Kobiet - Juniorek Starszych (U22K), Juniorek (U18K), Kadetek (U16K) i Młodziczek (U14K) na szczeblu centralnym

PZKosz = Polski Związek Koszykówki

Komisja = Komisja Przyznawania Turniejów Szczebla Centralnego PZKosz

1. UDZIAŁ KLUBÓW

1.1. Ustala się następujące strefy prowadzące rozgrywki kwalifikacyjne:

- 1.1.1. POZNAŃ - dla województw wielkopolskiego i zachodniopomorskiego (prowadzący WZKosz - Wielkopolski ZKosz)
- 1.1.2. GDAŃSK - dla województw pomorskiego i warmińsko-mazurskiego (prowadzący WZKosz - Pomorski OZKosz)
- 1.1.3. WARSZAWA - dla województw mazowieckiego i podlaskiego (prowadzący WZKosz - WOZKoszWM)
- 1.1.4. BYDGOSZCZ - dla województw łódzkiego i kujawsko-pomorskiego (prowadzący WZKosz - Kujawsko-Pomorski ZKosz)
- 1.1.5. WROCŁAW - dla województw dolnośląskiego i lubuskiego (prowadzący WZKosz - Dolnośląski ZKosz)
- 1.1.6. KATOWICE - dla województw śląskiego i opolskiego (prowadzący WZKosz - Śląski ZKosz)
- 1.1.7. KRAKÓW - dla województw małopolskiego i świętokrzyskiego (prowadzący WZKosz - Krakowski ZKosz)
- 1.1.8. RZESZÓW - dla województw podkarpackiego i lubelskiego (prowadzący WZKosz - Podkarpacki ZKosz)

1.2. Prawo gry w rozgrywkach Mistrzostw przysługuje klubom, które:

- 1.2.1. zajęły cztery pierwsze miejsca w cyklach U16, U18 i U20M pierwszych czterech stref w rankingu Wydziału Szkolenia Departamentu Sportu PZKosz oraz trzy pierwsze miejsca stref sklasyfikowanych w rankingu na miejscach 5-8.
- 1.2.2. zajęły dwa pierwsze miejsca U22K w każdej z ośmiu stref, wymienionych w pkt. 1.1.
- 1.2.3. zajęły cztery pierwsze miejsca w cyklu U14 każdej z ośmiu stref, wymienionych w pkt. 1.1.

- 1.3. Rozgrywki strefowe należy prowadzić jako wspólne dla obu województw systemem ligowym (rundowym). W przypadku, gdy liczba drużyn uczestniczących w rozgrywkach strefowych z każdego z dwóch województw jest większa niż trzy, pierwsza faza rozgrywek strefowych może być rozgrywana rozdzielnie w województwach. W przypadku, jeśli w rozgrywkach rozdzielnych w województwie brały udział (rozegrały minimum jeden mecz) mniej niż cztery drużyny, drużyny biorące udział w takich rozgrywkach wojewódzkich tracą prawo udziału w rozgrywkach strefowych, a awans do rozgrywek centralnych uzyskują automatycznie najlepsze drużyny z drugiego województwa.
- 1.4. W związku z koniecznością umożliwienia udziału w rozgrywkach Mistrzostw (w kategorii U18 i U20/U22) zawodników SMS PZKosz, system rozgrywek strefowych musi przewidywać rozegranie na zakończenie rozgrywek jednego turnieju decydującego lub barażowego z udziałem wszystkich klubów, które oddały zawodników do SMS PZKosz. Turniej taki musi być rozegrany w formie ciągłej, w ciągu maksimum czterech dni następujących po sobie. Termin takich turniejów wyznaczy PZKosz. Do prowadzącego rozgrywki WZKosz należy wybór, czy turniej ten będzie decydujący (z udziałem najlepszych drużyn strefy oraz klubów z zawodnikami SMS PZKosz), czy też barażowy (z udziałem części najlepszych drużyn strefy oraz klubów z zawodnikami SMS PZKosz).
- 1.5. System rozgrywek strefowych ustalają między sobą właściwe Wojewódzkie Związki Koszykówki biorąc pod uwagę zapisy pkt. 1.3. i 1.4. Podpisane porozumienia (ustalenia) dotyczące systemu rozgrywek strefowych należy przestać do Wydziału Rozgrywek PZKosz w terminie do 31 października 2018 roku.
- 1.6. Kluby wymienione w pkt. 1.2. biorą udział w Mistrzostwach na podstawie zgłoszenia dokonane przez prowadzący rozgrywki w strefie WZKosz (Załącznik nr 13) oraz tabel końcowych rozgrywek strefowych (Załącznik nr 14).
- 1.7. Prowadzący rozgrywki w strefie WZKosz może zgłosić drużynę inną niż wynika to z kolejności miejsc, w przypadku rezygnacji drużyny uprawnionej do awansu.
- 1.8. Kluby zgłoszone do rozgrywek Mistrzostw potwierdzają pisemnie w terminie zgłoszenia udział w rozgrywkach (Załącznik nr 15).
- 1.9. Nie zostaną przyjęte zgłoszenia od klubów, które posiadają zaległości finansowe wobec PZKosz i WZKosz.
- 1.10. Terminy, w których WZKosz i kluby muszą dokonać zgłoszenia, terminy turniejów ćwierćfinałowych, półfinałowych oraz finałowego oraz terminy przyznania organizacji turniejów przez Komisję zostaną podane w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz, nie później niż 10 sierpnia 2018 roku.
- 1.11. Terminy wyznaczone w komunikacie, o którym mowa w pkt. 1.10., nie podlegają zmianie, chyba że:
 - 1.11.1. zgodę na zmianę wyrażą wszystkie kluby posiadające prawo do gry w turnieju lub
 - 1.11.2. nie ma żadnego wniosku o organizację turnieju w wyznaczonym terminie. W takim przypadku Komisja ma prawo wyznaczyć nowy termin, w którym możliwe będzie znalezienie organizatora turnieju.
- 1.12. Aby wziąć udział w Mistrzostwach klub musi uczestniczyć w rozgrywkach w strefie właściwej dla WZKosz, którego jest członkiem. Kluby niespełniające tego warunku mogą wziąć udział w rozgrywkach Mistrzostw tylko jeśli pozostaną wolne miejsca.
- 1.13. W przypadku wycofania drużyny z Mistrzostw lub braku zgłoszenia drużyn przez WZKosz prowadzący rozgrywki w strefie, Komisja ma prawo uzupełnienia składu Mistrzostw o drużyny, które nie uzyskały prawa do gry poprzez rozgrywki strefowe. Zgłoszenia klubów w tej sprawie dokonują WZKosz. Za uzupełnienie składu Mistrzostw nie będzie pobierana opłata.

- 1.14. W przypadku wycofania drużyny z Mistrzostw po zgłoszeniu przez prowadzący rozgrywki w strefie, PZKosz ma prawo nałożyć na klub karę administracyjną przewidzianą na Liście Kar Administracyjnych.

2. SYSTEM ROZGRYWEK

- 2.1. Rozgrywki Mistrzostw U16, U18 i U20M odbywać się będą w trzech etapach:
 - 2.1.1. ćwierćfinały - z udziałem 24 drużyn, które zajęły pierwsze miejsca w strefach sklasyfikowanych na miejscach 5-8 w rankingu, drugie i trzecie miejsca we wszystkich strefach oraz czwarte miejsca w strefach sklasyfikowanych na miejscach 1-4 w rankingu - sześć turniejów po cztery drużyny
 - 2.1.2. półfinały - z udziałem 12 (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów ćwierćfinałowych oraz czterech mistrzów stref sklasyfikowanych na miejscach 1-4 w rankingu - cztery turnieje po cztery drużyny
 - 2.1.3. finał - z udziałem ośmiu (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów półfinałowych
- 2.2. Rozgrywki Mistrzostw U22K odbywać się będą w dwóch etapach:
 - 2.2.1. półfinały - z udziałem 16 drużyn - cztery turnieje po cztery drużyny
 - 2.2.2. finał - z udziałem ośmiu (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów półfinałowych
- 2.3. Rozgrywki Mistrzostw U14 odbywać się będą w trzech etapach:
 - 2.3.1. ćwierćfinały - z udziałem wszystkich drużyn zakwalifikowanych z rozgrywek strefowych - osiem turniejów po cztery drużyny
 - 2.3.2. półfinały - z udziałem 16 (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów ćwierćfinałowych - cztery turnieje po cztery drużyny
 - 2.3.3. finał - z udziałem ośmiu (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów półfinałowych
- 2.4. Losowania grup (w tym grup finału) odbywać się będą po ustaleniu uczestników poszczególnych etapów rywalizacji i przyznaniu organizacji turniejów. Terminy losowań zostaną podane w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz nie później niż 31 sierpnia.
- 2.5. Trzy najlepsze drużyny finału otrzymają od PZKosz puchary i 20 sztuk medali, a mistrz Polski dodatkowo baner pamiątkowy.

3. PRYZNANIE ORGANIZACJI TURNIEJÓW

- 3.1. Turnieje ćwierćfinałowe U14 organizują mistrzowie ośmiu stref. O rezygnacji z prawa organizacji turnieju ćwierćfinałowego U14 należy powiadomić Wydział Rozgrywek PZKosz w terminie podanym przez Wydział Rozgrywek w komunikacie z losowaniem grup.
- 3.2. Do przyznawania organizacji pozostałych turniejów ćwierćfinałowych, wszystkich półfinałowych i finałowych Mistrzostw uprawniona jest Komisja. Organizatorem turnieju może być klub lub inna organizacja, jeśli Komisja tak postanowi. Wnioski klubów (Załącznik nr 16) oraz dokumentację uzupełniającą zbiera i opiniuje Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 3.3. Najpóźniej do 31 października 2018 roku Wojewódzkie Związki Koszykówki mogą przysyłać wnioski o przyznanie organizacji turniejów finałowych Mistrzostw wraz z proponowanymi warunkami organizacyjnymi (Załącznik nr 16a). Decyzję w tej sprawie podejmie Komisja Przyznawania Turniejów Szczepła Centralnego PZKosz do dnia 10 listopada 2018 roku.

- 3.4. W przypadku braku wniosków w terminie do 31 października 2018 roku Komisja przyzna organizację turnieju finałowego klubowi, który złoży wniosek w terminie przewidzianym we właściwym komunikacie. Termin ten nie może być późniejszy niż 10 dni przed datą wyznaczoną jako termin rozpoczęcia turnieju. Komisja przyzna organizację turniejów ćwierćfinałowych i półfinałowych klubowi, który złoży wniosek w terminie przewidzianym we właściwym komunikacie. Termin ten nie może być późniejszy niż 10 dni przed datą wyznaczoną jako termin rozpoczęcia turnieju.
- 3.5. W przypadku braku chętnych do organizacji turnieju, Komisja może przedłużyć termin składania wniosków o maksymalnie 48 godzin lub podjąć decyzję o powierzeniu organizacji turnieju innemu podmiotowi, przy czym koszty organizacji turnieju zostaną rozłożone równomiernie pomiędzy uczestniczące drużyny, które mają obowiązek wpłacić ustaloną przez Komisję kwotę w dniu rozpoczęcia turnieju, pod rygorem wycofania z udziału w turnieju.
- 3.6. Kluby przyjezdne są zobowiązane do potwierdzenia korzystania z oferty hotelowej klubu-gospodarza turnieju w ciągu trzech dni od przyznania organizacji turnieju. W przypadku braku potwierdzenia organizator jest zwolniony z obowiązku zapewnienia dla tej drużyny hotelu i wyżywienia za oferowaną cenę.

4. WERYFIKACJA MECZÓW

- 4.1. Ewidencję i weryfikację rozgrywek Mistrzostw prowadzi Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 4.2. Komunikaty weryfikacyjne i zawierające terminarz meczów będą wydawane po każdym etapie rozgrywek.
- 4.3. Drużyna ma prawo złożyć do Komisarza meczu reprezentującego Wydział Rozgrywek PZKosz jako organu I instancji, protest przeciwko weryfikacji wyniku meczu zgodnie z protokołem w związku z wydarzeniami i okolicznościami związanymi z rozgrywaniem meczu. Procedura protestu musi być zgodna z zapisami Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz i opiera się na zapisach Oficjalnych Przepisów Gry w Koszykówkę, dodatek C - Procedura Protestu. Kapitan drużyny najpóźniej 15 minut po zakończeniu gry musi poinformować Komisarza, że jego drużyna składa protest przeciwko wynikowi meczu oraz złożyć podpis w rubryce protokołu meczu „podpis kapitana w przypadku protestu”. Dla uznania protestu za ważny, konieczne jest, aby przedstawiciel Klubu złożył pisemne uzasadnienie protestu na ręce Komisarza w ciągu 60 minut od zakończenia gry.
- 4.4. Warunkiem rozpatrzenia wniesionego protestu jest wpłacenie przez wnoszącego w ciągu 30 minut po meczu kaucji w wysokości 500 zł w formie depozytu. W przypadku uznania protestu kaucja zostanie zwrócona, zaś w przypadku odrzucenia protestu Komisarz przeleje kaucje na konto PZKosz.
- 4.5. Rozstrzygnięcie w sprawie protestu wydaje Komisarz niezwłocznie, nie później niż dwie godziny po ostatnim meczu dnia turnieju.
- 4.6. Instancją odwoławczą od decyzji Komisarza o proteście jest podczas turnieju Jury d'Appel składające się z 5-9 przedstawicieli drużyn uczestniczących i sędziów. Jury d'Appel musi być powołane podczas odprawy przed turniejem, a jego przewodniczącym musi być przedstawiciel organizatora turnieju. Jury d'Appel wydaje decyzje w sprawach związanych z protestem z mocą Komisji Odwoławczej PZKosz, w obecności co najmniej połowy powołanych członków, według procedur zawartych w Regulaminie Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.
- 4.7. W przypadku protestów związanych z decyzją komisarza związaną z weryfikacją drużyn, organem I instancji jest Jury d'Appel, a organem II instancji - Komisja Odwoławcza PZKosz.

- 4.8. W przypadku niestawiennictwa drużyny na mecz, klub może zostać ukarany karą administracyjną zgodną z Listą Opłat, Kar i Kaucji.
- 4.9. Na trenera, który popełni faul dyskwalifikujący podczas meczu Mistrzostw, nałożona zostanie kara administracyjna, przewidziana na Liście Kar Administracyjnych. Jako faul dyskwalifikujący jest także traktowane zdyskwalifikowanie trenera za dwa faule techniczne typu C lub trzy faule techniczne typu B lub ich kombinację w meczu.
- 4.10. Zawodnik, który popełni faul dyskwalifikujący, otrzymuje automatycznie karę dyskwalifikacji w jednym kolejnym meczu Mistrzostw. Jako faul dyskwalifikujący nie jest traktowane zdyskwalifikowanie zawodnika za dwa faule niesportowe lub techniczne lub jeden faul techniczny i jeden niesportowy w meczu. Zawodnik taki może przebywać podczas meczu wyłącznie na miejscach przeznaczonych dla widzów (poza strefą ławki drużyny).
- 4.11. W przypadku wzięcia udziału w grze przez zawodnika objętego zasadami opisanymi w pkt. 4.9. Wydział Rozgrywek PZKosz zweryfikuje wynik meczu jako walkower na niekorzyść drużyny, w której udział w grze wziął zawodnik objęty automatyczną dyskwalifikacją.
- 4.12. W przypadku braku możliwości odbycia kary w tym samym cyklu (w sezonie 2018/2019) z powodu zakończenia udziału drużyny w cyklu, kara, o której mowa w pkt. 4.9. jest anulowana.

5. UDZIAŁ ZAWODNIKÓW

- 5.1. W Mistrzostwach mogą brać udział zawodnicy:
 - 5.1.1. urodzeni w 1999 i młodsi bez ograniczeń w cyklu U20M
 - 5.1.2. urodzeni w 1997 i młodsi bez ograniczeń w cyklu U22K
 - 5.1.3. urodzeni w 2001 i młodsi bez ograniczeń w cyklu U18
 - 5.1.4. urodzeni w 2003 i młodsi bez ograniczeń w cyklu U16
 - 5.1.5. urodzeni w 2005 i młodsi bez ograniczeń w cyklu U14
- 5.2. Zawodnik, który uczestniczył w rozgrywkach na szczeblu centralnym dwóch cykli rozgrywkowych wymienionych w pkt. 5.1. nie może występować w kolejnym cyklu na szczeblu centralnym w tym samym sezonie.
- 5.3. Prowadzący rozgrywki strefowe WZKosz ma prawo ustalić inne zasady uczestnictwa zawodników niż ustalone w pkt. 5.1. i 5.2., obowiązujące w rozgrywkach strefowych.
- 5.4. Zawodnicy wymienieni w pkt. 5.1. muszą posiadać licencje okresowe zawodnika na rozgrywki strefowe Mistrzostw wydane przez właściwy WZKosz zgodnie z postanowieniami Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz. Termin wydawania licencji okresowych na rozgrywki strefowe Mistrzostw to 15 stycznia 2019 roku (po tym terminie można zgłosić zawodników własnych), a dla zawodników wypożyczonych termin ten to 31 października 2018 roku. PZKosz dokonuje weryfikacji zgłoszeń klubów i ma prawo do odmowy przyjęcia zgłoszenia zawodnika do turnieju w przypadku naruszeń zapisów RWS PZKosz, w szczególności braku wydanej przez PZKosz w terminie do 15 stycznia 2019 roku promesy licencji okresowej.
- 5.5. W Mistrzostwach mogą brać udział wyłącznie zawodnicy posiadający status zawodnika miejscowego w myśl postanowień Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz lub obywatelstwo polskie. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Zarząd PZKosz może udzielić zgody na wyjątkowy udział w rozgrywkach zawodnika nieposiadającego statusu zawodnika miejscowego zwłaszcza z uwagi na jego sytuację rodzinną. PZKosz może udzielić zgody na grę w Lidze zawodnika z prawem stałego pobytu w Polsce.

- 5.6. Zawodnicy SMS PZKosz biorą udział w Mistrzostwach w barwach klubów macierzystych lub klubów, do których zostali wypożyczeni. Zgodnie z zapisem Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz, w rozgrywkach strefowych zawodnicy SMS PZKosz mogą brać udział wyłącznie w jednym, rozgrywanym w terminie wyznaczonym przez PZKosz, decydującym lub barażowym, turnieju o wyjście ze strefy.
- 5.7. Liczba zawodników zgłoszonych do turnieju Mistrzostw nie może być większa niż 15.
- 5.8. Kluby uczestniczące w turnieju mają obowiązek w terminie wyznaczonym w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz po losowaniu grup przestać druki zgłoszeń imiennych (Załącznik nr 17) ostemplowane, podpisane i potwierdzone przez właściwy dla siedziby klubu WZKosz pocztą elektroniczną na adresy podane w. Wersję papierową zgłoszenia należy posiadać ze sobą do weryfikacji na miejscu turnieju. Dopuszczalny jest skan dokumentu wystawionego przez WZKosz.
- 5.9. Do weryfikacji na odprawie komisarza przed turniejem należy posiadać:
 - 5.9.1. wykaz zawodników uprawnionych do gry wraz z informacją o uprawnionych do prowadzenia drużyny podczas meczu trenerach,
 - 5.9.2. dowody tożsamości zawodników i trenerów ze zdjęciem, którymi mogą być licencje wydane przez WZKosz, jeśli znajduje się w nich data urodzenia zawodnika lub trenera,
 - 5.9.3. aktualne badania lekarskie zawodników (wymagane jest przedstawienie orzeczeń lekarskich wydanych przez lekarza specjalistę w dziedzinie medycyny sportowej lub lekarza posiadającego certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej, z datą badania i terminem ważności badania, nie późniejszym niż 6 miesięcy od daty badania). W przypadku braku ważnych badań na odprawie, zawodnik może uczestniczyć w meczu turnieju, jeśli ważne badania zostaną okazane komisarzowi najpóźniej 60 minut przed meczem.
- 5.10. W składzie drużyny na mecz może być nie więcej niż 12 zawodników. Za każdego brakującego zawodnika poniżej 10 w danym meczu orzekane będą kary określone na Liście Kar Administracyjnych.
- 5.11. W składzie drużyny nie posiadającej choćby jednego zawodnika pełnoletniego (ukończone 18 lat) musi się znajdować co najmniej jeden trener oraz powinien znajdować się opiekun drużyny odpowiedzialny za drużynę. W przypadku braku opiekuna drużyny i dyskwalifikacji lub niedyspozycji trenera, mecz zostanie przerwany i zweryfikowany jako walkower dla przeciwnika.
- 5.12. W rozgrywkach przeznaczonych dla mężczyzn mogą brać udział wyłącznie mężczyźni, a w rozgrywkach przeznaczonych dla kobiet - wyłącznie kobiety.
- 5.13. Warunkiem udziału w meczu Mistrzostw jest posiadanie jednolitych, nieróżniących się między sobą w ramach jednej drużyny pod względem koloru, fasonu, oznaczeń klubowych i sponsorskich oraz kroju numerów, strojów o odmiennych kontrastujących kolorach, zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę: drużyna gospodarzy w strojach jasnych (białych, żółtych lub w innym bardzo jasnym kolorze), a drużyna gości w strojach ciemnych (zamiana jest możliwa za zgodą obu drużyn, a w przypadkach konfliktu decyzję podejmuje komisarz); absolutnie niedopuszczalny jest występ zawodnika bez numeru na koszulce lub w stroju innego koloru niż pozostali zawodnicy zespołu. Numery powinny być z przedziału 1-99 oraz 0 lub 00.
- 5.14. Dopuszczalny jest wyłącznie dodatkowy ekwipunek zgodny z Oficjalnymi Przepisami Gdy w Koszykówkę i wytycznymi FIBA.

6. POSTĘPOWANIE DYSCYPLINARNE

- 6.1. Sprawy dyscyplinarne związane z udziałem w rozgrywkach Mistrzostw reguluje Regulamin Dyscyplinarny PZKosz.
- 6.2. Zarząd PZKosz powołuje Sędziego Dyscyplinarnego i ewentualnie jego zastępców, którzy orzekają w sprawach dyscyplinarnych Mistrzostw.
- 6.3. W sprawach wymagających decyzji na miejscu rozgrywania turnieju, poza ostatnim dniem turnieju, organem I instancji jest Komisarz turnieju, działający na podstawie Regulaminu Dyscyplinarnego PZKosz. Rozstrzygnięcie w sprawie dyscyplinarnej Komisarz wydaje niezwłocznie, nie później niż dwie godziny po ostatnim meczu dnia turnieju.
- 6.4. Instancją odwoławczą od decyzji komisarza w sprawie dyscyplinarnej jest podczas turnieju Jury d'Appel składające się z 5-9 przedstawicieli drużyn uczestniczących i sędziów. Jury d'Appel musi być powołane podczas odprawy przed turniejem, a jego przewodniczącym musi być przedstawiciel organizatora turnieju. Jury d'Appel wydaje decyzje w sprawach związanych z protestem z mocą Komisji Odwoławczej PZKosz, w obecności co najmniej połowy powołanych członków, według procedur zawartych w Regulaminie Dyscyplinarnym PZKosz.
- 6.5. Niepodjęcie przez komisarza działań zmierzających do wydania orzeczenia podczas turnieju nie stanowi przeszkody dla przeprowadzenia postępowania dyscyplinarnego i wydania orzeczenia przez Sędziego Dyscyplinarnego PZKosz.

7. SĘDZIOWIE I KOMISARZE

- 7.1. Sędziów i komisarzy w turniejach Mistrzostw wyznacza PZKosz, lub właściwy miejscowo WZKosz na zlecenie PZKosz, a w rozgrywkach strefowych - prowadzący rozgrywki WZKosz.

8. ZASADY WYPOSAŻENIA HAL

- 8.1. Hale, w których rozgrywane mogą być turnieje Mistrzostw, muszą posiadać certyfikat na rozgrywki strefowe wydany przez właściwy miejscowo WZKosz.
- 8.2. Warunki konieczne do przyznania organizacji turnieju Mistrzostw i do rozegrania meczu Mistrzostw:
 - 8.2.1. co najmniej 100 miejsc siedzących dla widzów
 - 8.2.2. boisko pełnych wymiarów wymaganych w Oficjalnych Przepisach Gry w Koszykówkę,
 - 8.2.3. sufit w hali co najmniej 7 m nad podłogą
 - 8.2.4. wszelkie przeszkody, w tym także konstrukcje podtrzymujące tablice koszy, siedzenia w strefach ławek drużyn oraz bandy reklamowe, oddalone od boiska o co najmniej dwa (2) metry, a w przypadkach wyjątkowych wyłącznie co najmniej jeden (1) metr
 - 8.2.5. dwa jednakowe kosze z tablicami do gry w koszykówkę, odpowiednio zabezpieczone, aby zminimalizować skutki zderzenia zawodników z tablicą i konstrukcją podtrzymującą
 - 8.2.6. stolik sędziowski o długości co najmniej 4 metrów, zapewniający swobodny widok na całe boisko oraz dogodne warunki pracy dla czterech osób (sekretarz, komisarz, mierzący czas gry, mierzący czas akcji)
 - 8.2.7. ławki drużyn z miejscami dla 14 osób
 - 8.2.8. stanowisko dla spikera z dostępem do systemu nagłośnienia w pobliżu stolika sędziowskiego
 - 8.2.9. stanowisko dla statystyków z komputerem, dostępem do internetu i drukarką w pobliżu stolika sędziowskiego
 - 8.2.10. tablica wyników, wyświetlająca wynik meczu, liczbę fauli drużynowych w kwarcie, doskonale widoczna z każdego miejsca boiska, ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego

- 8.2.11. zegar główny zawodów doskonale widoczny z każdego miejsca boiska, ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego
 - 8.2.12. działające zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę dwa zegary do pomiaru czasu akcji, znajdujące się nad tablicami kosza
 - 8.2.13. wskaźniki fauli zawodników, z wymalowanymi cyframi (1-5) o wysokości 20 cm
 - 8.2.14. wskaźniki fauli drużyny.
 - 8.2.15. wskaźnik naprzemiennego posiadania piłki
 - 8.2.16. dwa stopery ręczne jako rezerwa na wypadek awarii
 - 8.2.17. dwa oddzielne, wyraźnie odmienne, głośne i dobrze słyszalne w każdym punkcie boiska i ławek rezerwowych sygnały dźwiękowe, pierwszy dla sekretarza i mierzącego czas gry, drugi dla mierzącego czas akcji, minimalna głośność - 120 dB, mierzonych na wysokości 1 m od parkietu.
 - 8.2.18. cztery szatnie dla zawodników wyposażone w co najmniej 12 miejsc do siedzenia z wieszakami oraz posiadające bezpośredni dostęp do węzła sanitarnego oraz pryszniców
 - 8.2.19. szatnia dla sędziów boiskowych i komisarza zawodów, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami i stół oraz posiadająca bezpośredni dostęp do węzła sanitarnego oraz pryszniców
 - 8.2.20. szatnia sędziów stolikowych, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami
- 8.3. W przypadku stwierdzenia braku spełnienia warunków koniecznych wymienionych w pkt. 8.2. komisarz meczu powiadomi Wydział Rozgrywek PZKosz o uchybieniach, co może skutkować nałożeniem kary administracyjnej.
- 8.4. Komisja może przyznać organizację turnieju w hali niespełniającej wszystkich warunków koniecznych wymienionych w pkt. 8.2., jeśli nie otrzymała żadnego innego wniosku o organizację turnieju.

9. ORGANIZACJA MECZÓW

- 9.1. Organizator turnieju zobowiązany jest do przeprowadzenia turnieju zgodnie z Regulaminem Współzawodnictwa Sportowego PZKosz, oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę i postanowieniami zawartymi w komunikatach wydawanych przez Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 9.2. Terminarz meczów w poszczególnych dniach turnieju Mistrzostw ustala Wydział Rozgrywek i podaje w wydawanym najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem turnieju komunikacie. Organizator turnieju ma prawo ustalić godziny rozpoczęcia meczów, w tym również dokonać zamiany kolejności meczów zaplanowanych na dany dzień, utrzymując zasadę, w myśl której w pierwszych trzech dniach turnieju finałowego drużyny rozgrywające ostatni mecz dnia nie mogą w kolejnym dniu rozgrywać pierwszego meczu dnia.
- 9.3. Mecze należy rozpoczynać: w pierwszym dniu turnieju nie wcześniej niż o godz. 14:00 i nie później niż o godz. 20:00, w kolejnych dniach turnieju nie wcześniej niż o godz. 10:00 i nie później niż o godz. 20:00. W ostatnim dniu turnieju mecze nie powinny się rozpoczynać później niż o godz. 14:00. W każdym przypadku możliwe są inne terminy tylko pod warunkiem, że wszystkie kluby uczestniczące w turnieju wyrażą zgodę na inne rozwiązanie.
- 9.4. Komisarz jest upoważniony do dokonywania zmiany kolejności rozgrywania spotkań w ostatnim dniu turnieju (lub ostatnim dniu fazy grupowej finału), jeśli zajdzie konieczność zachowania czystych reguł gry.

- 9.5. W terminie wyznaczonym w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz dotyczącym przyznania organizacji turniejów organizator prześle do Wydziału Rozgrywek PZKosz komunikat organizacyjny zawierający podstawowe informacje o turnieju, w tym w szczególności:
 - 9.5.1. terminy i godziny rozpoczęcia meczów
 - 9.5.2. miejsce i termin odprawy technicznej
 - 9.5.3. dane teled adresowe klubu będącego gospodarzem turnieju,
 - 9.5.4. dane kontaktowe osoby odpowiedzialnej za organizację turnieju,
 - 9.5.5. miejsce rozgrywania meczów,
 - 9.5.6. miejsce zakwaterowania i wyżywienia drużyn,
 - 9.5.7. miejsca zakwaterowania sędziów i komisarza technicznego.
- 9.6. Organizator zapewni dla każdej drużyny przyjezdnej 18 miejsc noclegowych oraz miejsca noclegowe dla komisarza i sędziów przyjezdnych o nie gorszym standardzie niż dla drużyn przyjezdnych.
- 9.7. Organizator pokrywa koszty zakwaterowania, wyżywienia i delegacji sędziów i komisarzy.
- 9.8. Mecze należy rozgrywać na jednej sali. Wszystkie wyjątki od tej reguły wymagają pisemnej zgody Wydziału Rozgrywek.
- 9.9. Mecze należy protokołować na drukach protokołów PZKosz.
- 9.10. Mecze należy rozgrywać piłkami posiadającymi atest FIBA: rozmiaru 7 dla mężczyzn (w cyklu U14M rozmiar 6) oraz rozmiaru 6 dla kobiet (w cyklu U14K rozmiar 5). Do rozgrzewki drużyn należy dostarczyć co najmniej cztery piłki.
- 9.11. Organizator turnieju zapewni na wszystkich meczach obecność co najmniej jednego spikera. Każda osoba używająca nagłośnienia w hali przed, podczas i po meczu jest spikerem. Spiker jest zobowiązany do przekazywania podstawowych informacji o wydarzeniach meczu (prezentacja, zmiany, zdobyte kosze, faule). Spiker nie może inicjować dopingu, uczestniczyć w skandowaniu hasła, wykazywać braku obiektywizmu, a także komentować lub wyprzedzać decyzji sędziów i komisarza. Spiker nie może odmówić przekazania komunikatu, jeśli nakazuje mu to komisarz. Spiker musi używać oficjalnych nazw drużyn i nazwisk w brzmieniu występującym w bazie statystycznej.
- 9.12. Oprawa muzyczna meczu nie może zakłócać przebiegu gry. Użycie systemu nagłośnienia do oprawy muzycznej lub zachęcania do dopingu jest dopuszczalne tylko podczas przerw na żądanie trenerów, przerw między kwartami, przed rozpoczęciem i po zakończeniu meczu. Dodatkowo, w momentach między przerwaniem gry przez sędziów gwizdkiem a wznowieniem gry, po zdobytym koszu oraz podczas gry, kiedy piłka jest w posiadaniu drużyny znajdującej się na polu obrony, dozwolone są wyłącznie klipy dźwiękowe, ale tylko takie, które nie mają charakteru złośliwego lub prowokacyjnego.
- 9.13. Organizator turnieju zapewni obecność podczas każdego meczu jednego mopera wyposażonego w odpowiedni sprzęt.
- 9.14. W turnieju finałowym organizator jest zobowiązany do przestania co najmniej pięciu zdjęć z każdego dnia turnieju i 20 zdjęć z meczu finałowego i ceremonii zamknięcia turnieju nie później niż godzinę po zakończeniu ostatniego meczu w danym dniu. Zdjęcia muszą być wykonane za pomocą profesjonalnego sprzętu fotograficznego (typu lustrzanka cyfrowa lub analogowa).
- 9.15. Organizator zobowiązany jest do zamieszczania we wszelkich materiałach promocyjno-reklamowych logotypu mistrzostw, który zostanie dostarczony przez PZKosz.
- 9.16. Organizator turnieju powiadomi pisemnie właściwy miejscowo WZKosz o konieczności pozyskania obsady sędziów stolikowych w składzie: sekretarz zawodów, mierzący czas gry, mierzący czas akcji.

- 9.17. Organizator turnieju zapewni opiekę medyczną co najmniej na 30 minut przed rozpoczęciem meczu aż do momentu opuszczenia hali przez drużyny i sędziów (lub wcześniej za zgodą komisarza meczu) w postaci co najmniej jednej osoby posiadającej uprawnienia ratownika medycznego lub lekarza systemu lub pielęgniarki systemu w rozumieniu ustawy z 8 września 2006 r. o Państwowym Ratownictwie Medycznym. W przypadku braku wymaganej opieki medycznej mecz Mistrzostw nie może się rozpocząć.
- 9.18. Obowiązkiem organizatora turnieju jest zapewnienie miejsca noclegowego dla jednego przedstawiciela Departamentu Sportu oraz pokrycie kosztów jego zakwaterowania i wyżywienia.
- 9.19. Obowiązkiem organizatora turnieju finałowego jest ufundowanie nagród dla MVP i najlepszej piątki turnieju. Zasady przyznawania nagród ustali komisarz turnieju podczas odprawy przed turniejem. Podczas oficjalnej ceremonii zakończenia turnieju finałowego komisarz lub wyznaczone przez niego osoby wręczą w pierwszej kolejności nagrody dla MVP, najlepszej piątki, oficjalny baner mistrzowski oraz puchary i medale dla pierwszych trzech drużyn ufundowane przez PZKosz. Inne niż wyżej wymienione nagrody mogą być wręczane dopiero po zakończeniu oficjalnej ceremonii PZKosz. Szczegółowe zasady dotyczące ceremonii otwarcia i zamknięcia turnieju zostaną podane w komunikacie nie później niż 10 dni przed turniejem finałowym.
- 9.20. W przypadku, gdy osoby, w tym kibice, związane z drużyną, uniemożliwiają rozegranie lub dokończenie meczu z powodów związanych z bezpieczeństwem, przepisami gry itp., Wydział Rozgrywek PZKosz może postanowić o walkowerze na niekorzyść tej drużyny.
- 9.21. Zawodnicy, trenerzy i osoby towarzyszące drużynie nie mogą niszczyć, a także przesuwać i przenosić bez zgody organizatora meczu elementów wyposażenia hali. W przypadku uszkodzeń mienia lub środków trwałych dokonanych przez zawodników, trenerów lub osoby towarzyszące drużyny gości, koszty napraw ponosi klub gości.
- 9.22. Komisarz przed opuszczeniem hali jest zobowiązany do:
 - 9.22.1. Sprawdzenia prawidłowości ewentualnej procedury protestowej.
 - 9.22.2. Złożenia podpisu na protokole meczu po tym, jak wszystkie zapisy zostały dokonane, a swój podpis złożył sędzia główny.
 - 9.22.3. Zapewnienia właściwej dystrybucji kopii protokołu.
- 9.23. Komisarz opuszcza halę dopiero po tym, jak opuścili ją sędziowie oraz drużyna gości.
- 9.24. Mecz Mistrzostw musi być rejestrowany przez operatora kamery wyznaczonego przez klub gospodarza meczu, za pomocą kamery wideo, która zostanie umiejscowiona na trybunie naprzeciw stolika sędziowskiego (na przedłużeniu linii środkowej), w miejscu umożliwiającym rejestrację zachowań osób w strefie ławki drużyny, zapewniającym dobrą widoczność, niezależnie od zachowań publiczności i gwarantujące stabilność obrazu.
- 9.25. Zapis wideo meczu musi się charakteryzować klarowną wizją i fonią, bez dodatkowych znaczników na ekranie (czysty obraz). Mecz powinien być zarejestrowany w sposób ciągły, w tym przerwy między kwartami, od rozpoczęcia prezentacji drużyn do momentu opuszczenia boiska przez sędziów, zawodników i trenerów po meczu. Podczas przerw w grze należy pokazywać boisko w miarę możliwości szerokim kadrem skoncentrowanym na środku boiska. Nie należy kierować kamery na tablicę wyników. W razie zaistnienia zdarzeń istotnych poza kadrem kamery, zwłaszcza podczas przerw w grze, osoba nagrywająca powinna podjąć starania o jak najszybsze skierowanie kamery w tę stronę.

- 9.26. Zapis meczu zostanie umieszczony na serwerze FTP wskazanym przez Wydział Rozgrywek PZKosz w oddzielnej instrukcji przed rozpoczęciem sezonu najpóźniej do godziny 16.00 w pierwszym dniu roboczym po zakończeniu turnieju. Jeśli mecz był rejestrowany w celu emisji przez stację telewizyjną, organizator meczu jest zobowiązany dostarczyć tą samą drogą i w tym samym terminie także pełny zapis meczu dokonany przez stację telewizyjną.
- 9.27. Organizator zapewni co najmniej dwuosobowy zespół statystyków, który przeprowadzi obserwacje statystyczne meczu i udostępni je na stronę internetową PZKosz. Co najmniej jeden ze statystyków pracujących podczas każdego meczu musi posiadać licencję statystyka wydaną na sezon przez właściwy WZKosz. Techniczne zasady gromadzenia i publikowania statystyk podczas meczu oraz łączności internetowej ze stroną oficjalną PZKosz są regulowane przez oddzielne dokumenty, powstałe w porozumieniu z podmiotami, z którymi PZKosz zawiera umowy na te usługi.
- 9.28. Komisarz jest zobowiązany do zapewnienia, że końcowy wydruk statystyczny w pełni zgadza się z protokołem meczu pod względem liczby fauli, punktów i faktu występu zawodnika.
- 9.29. Organizator zapewni wystarczającą ochronę wyspecjalizowanej agencji. Obowiązkiem organizatora i agencji jest zapewnienie bezpieczeństwa drużynom, sędziom, komisarzowi, przedstawicielom władz sportowych i widzom oraz zapewnienie porządku przed, w czasie i bezpośrednio po zawodach w zakresie wynikającym z powszechnie obowiązujących przepisów prawa. Bezpieczeństwo w/w uczestnikom meczu musi być zapewnione do momentu opuszczenia parkingu przy hali przez sędziów, komisarza i drużyny gości.
- 9.30. Organizator zapewni, że w żadnym momencie przed meczem, podczas meczu i po meczu (do opuszczenia boiska przez drużyny i sędziów) nie dojdzie w obrębie hali i parkingu wokół niej do bójek i innych aktów przemocy.
- 9.31. Organizator zapewni właściwą ochronę autobusu drużyn gości i sędziów od momentu wjazdu na parking pod halą do momentu wyjazdu z parkingu, jednak nie dłużej niż 60 minut po zakończeniu meczu.
- 9.32. Organizator zapewni, że w szatni sędziowskiej przebywać będą tylko sędziowie boiskowi i komisarz meczu.
- 9.33. Na boisku i w strefie dwóch metrów wokół niego (włączając strefy ławek) przez cały czas trwania meczu nie mogą przebywać żadne inne osoby poza zawodnikami, trenerami, osobami towarzyszącymi i sędziami boiskowymi. Wyjątkiem są zespoły taneczne, maskotki i uczestnicy konkursów - ale wyłącznie podczas przerw w grze. Wszystkie inne osoby, w tym moperzy i pracownicy ochrony, mogą wejść na boisko lub w strefę dwóch metrów wyłącznie na żądanie lub prośbę komisarza lub sędziów boiskowych.
- 9.34. Boisko musi być zabezpieczone w taki sposób, aby nie było możliwe wtargnięcie osób postronnych na pole gry.
- 9.35. Przed meczem, podczas meczu i po meczu (do opuszczenia boiska przez drużyny i sędziów) nie wolno w hali używać materiałów niebezpiecznych (race, petardy, lasery, serpentyny i inne przedmioty), niezgodnych z ustawą o bezpieczeństwie imprez masowych.
- 9.36. Widzowie nie mogą przed meczem, podczas meczu i po meczu (do opuszczenia boiska przez drużyny i sędziów) rzucać na boisko żadnych przedmiotów.
- 9.37. Widzowie nie mogą wznosić okrzyków rasistowskich i nazistowskich, kolportować ulotek i eksponować hasła o treści rasistowskiej i nazistowskiej.
- 9.38. Widzowie nie mogą wznosić okrzyków, kolportować ulotek i eksponować hasła obrażających lub godzących w dobre imię PZKosz, sędziów, komisarza, drużyny przeciwnika lub innych drużyn lub wulgarnych w swojej treści.

- 9.39. Widzowie nie mogą wznosić okrzyków lub eksponować haseł niezwiązanych w swojej treści z meczem, z wyjątkiem zaakceptowanych przez komisarza meczu transparentów o treściach pozytywnych lub charytatywnych. W razie wątpliwości o dopuszczeniu lub niedopuszczeniu transparentu decyduje komisarz.
- 9.40. Widzowie nie mogą niszczyć elementów wyposażenia hali. W przypadku uszkodzeń mienia lub środków trwałych dokonanych przez zawodników, trenerów, osoby towarzyszące na ławce koszty napraw ponosi klub.

10. KARY ADMINISTRACYJNE

- 10.1. Klub, który nie wywiązuje się z obowiązków przewidzianych w niniejszym Regulaminie, może zostać ukarany karą administracyjną. Wysokość kar administracyjnych jest przewidziana na Liście Kar Administracyjnych.
- 10.2. Do nałożenia kar administracyjnych uprawniony jest Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 10.3. Od decyzji w sprawie kar administracyjnych nie przysługuje odwołanie.
- 10.4. Kary administracyjne nakładane są wyłącznie na klub biorący udział w Mistrzostwach.
- 10.5. W sprawach budzących wątpliwości lub w sprawach skomplikowanych nałożenie kary lub opłaty powinno być poprzedzone wyjaśnieniem okoliczności faktycznych sprawy na podstawie dostępnych środków dowodowych, w szczególności takich jak sprawozdanie komisarza, sędziego głównego, a także zapisu spotkania w formie wideo. Wydział Rozgrywek PZKosz może też wystąpić o wyjaśnienia do klubu zagrożonego nałożeniem kary.
- 10.6. Wymiar kary określony na Liście Kar Administracyjnych dotyczy jednostkowej czynności zabronionej. Jeśli czynność zabroniona podlegająca karze miała miejsce wielokrotnie podczas meczu, Wydział Rozgrywek PZKosz ma prawo nałożyć karę w wysokości wielokrotności podanej kwoty.
- 10.7. Wymiar kary może zostać podwyższony, nie więcej niż trzykrotnie, jeśli na klub ukarany w ciągu jednego cyklu rozgrywkowego nakłada się karę za ponowne naruszenie tych samych przepisów.
- 10.8. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Wydział Rozgrywek PZKosz może orzec nadzwyczajne złagodzenie kary, orzec kary niższe niż przewidziane na Liście Kar Administracyjnych lub odstąpić od nałożenia kary.
- 10.9. W przypadku, gdy nie ma wątpliwości, że czynności zabronione (objęte karami) zostały dokonane przez osoby, w tym kibiców, związane z drużyną niebędącą gospodarzem turnieju, kara administracyjna może być nałożona na klub tej drużyny.

11. ZASADY DOTYCZĄCE UDZIAŁU ZAWODNIKÓW W GRZE

- 11.1. Zasady opisane w pkt. 11 obowiązują wyłącznie w cyklu U14.
- 11.2. Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej.
- 11.3. W każdej z pierwszych trzech kwart musi wziąć udział co najmniej 10 zawodników, przy czym zawodnicy, którzy wzięli udział w grze w pierwszych pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart, nie mogą wziąć udziału w grze w drugich pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart.

- 11.4. W celu egzekucji przepisów z pkt. 11.3. kwarty 1, 2 i 3 zostają podzielone na dwa pięciominutowe okresy. W momencie, w którym upływa dokładnie 5 minut gry w kwarcie, należy grę przerwać (sygnałem sędziego mierzącego czas gry), aby możliwe było dokonanie zmian zawodników. Następnie gra zostaje wznowiona na zasadach naprzemiennego posiadania piłki (tzw. strzałka), podobnie jak w przypadku zakończenia kwarty, a zegar akcji powinien być ustawiony na 24 sekundy. Grę należy wznowić bezzwłocznie, bez przerw i narad trenerów z drużyną. W celu skrócenia przerw, preferowane jest przygotowanie przez trenerów zmiany z wyprzedzeniem.
- 11.5. Podział składu na piątki na każdy z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze) w każdej z kwart może być inny, zależy to wyłącznie od decyzji trenera. Należy zawsze zachować zasadę, że zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Jest więc możliwe, że zawodnik będzie przebywał na boisku w kolejnych 10 minutach, pod warunkiem, że będą to okresy przedzielone przerwą między kwartami - np. ostatnie pięć minut w pierwszej kwarcie i pierwsze pięć minut w drugiej kwarcie.
- 11.6. W przypadku, gdy drużyna liczy więcej niż 10 zawodników, możliwe jest dokonywanie zmian podczas każdego z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze), ale nadal obowiązuje zasada, że wszyscy zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Czyli np. w przypadku dokonania dwóch zmian przez trenera w pierwszym okresie kwarty, cała siódemka zawodników uczestniczących w grze w tym okresie nie może wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty.
- 11.7. W przypadku, gdy na skutek kontuzji lub przekroczenia limitu fauli w drużynie przed zakończeniem kwarty 3 pozostało do dyspozycji trenera mniej niż 10 zawodników, na zasadzie wyjątku do gry w drugim okresie kwarty może wystąpić zawodnik grający w pierwszym okresie, zastępując wyeliminowanego z gry zawodnika. Jeśli sytuacja zdekompletowania drużyny ma miejsce w pierwszej lub drugiej kwarcie, w każdej kolejnej kwarcie prawo gry w obu okresach na zasadzie wyjątku musi dotyczyć innego zawodnika. Drużyna przeciwnika nie posiada z tego tytułu żadnych przywilejów i rotacja zawodników musi się w niej odbywać na normalnych zasadach, bez wyjątków.
- 11.8. W czwartej kwarcie wszyscy zawodnicy zespołu mogą brać udział w grze w dowolnym wymiarze, o ile nie przekroczyli limitu fauli lub nie zostali zdyskwalifikowani.
- 11.9. Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkowera dla drużyny przeciwnej.
- 11.10. Nakaz obrony systemem „każdy swego” zostaje wprowadzony na Wniosek Wydziału Sportowego PZKosz i ma na celu dostosowanie zachowań defensywnych zawodników oraz organizacji gry w obronie do ich umiejętności ofensywnych na tym etapie szkolenia. Ponadto nakaz ten ma umożliwić nabycie i utrwalenie prawidłowych nawyków podczas gry w ataku, jak i obronie.
- 11.11. Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona press” czyli obronę strefową na całym boisku. Dozwolone jest natomiast stosowanie obrony „każdy swego” na całym boisku z podwajaniem w dowolnym miejscu boiska.

- 11.12. W związku z powyższym, przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego” należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:
- 11.12.1. brak nacisku na zawodnika z piłką,
 - 11.12.2. przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony niemające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie),
 - 11.12.3. brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku.
- 11.13. Za realizację niniejszych postanowień odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny) lub zawodnik pełniący funkcję kapitana drużyny.
- 11.14. W przypadku zaobserwowania zachowań zawodników obrony wymienionych w pkt. 11.12.:
- 11.14.1. po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”. Po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie atakującej nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji.
 - 11.14.2. po raz kolejny - wobec trenera drużyny winnej naruszenia zasad orzeczony zostanie faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B) ze wszystkimi tego konsekwencjami.
 - 11.14.3. po raz kolejny - gdy trener drużyny został już wcześniej zdyskwalifikowany - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego - i zarządzić wykonanie jednego rzutu wolnego przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.

12. LISTA KAR ADMINISTRACYJNYCH

UWAGA! Lista stanowi uzupełnienie Regulaminu Opłat PZKosz i nie zawiera kar wynikających z Regulaminu Dyscyplinarnego PZKosz.

UWAGA! Dla cyklu U14 kwoty są obniżone o 50 procent.

lp.	tytuł	podstawa prawna	kwota w zł
1.	Wycofanie drużyny z rozgrywek po zgłoszeniu przez WZKosz	pkt. 1.14.	2 000
2.	Niestawiennictwo drużyny na mecz lub walkower z innych przyczyn	pkt. 4.8.	700
3.	Faul dyskwalifikujący trenera	pkt. 4.9.	200
4.	Mniej niż 10 zawodników zgłoszonych do meczu (za każdego brakującego) - nie dotyczy U14	pkt. 5.10.	100
5.	Opóźnienie w przestaniu zgłoszenia zawodników do turnieju (za dzień)	pkt. 5.8.	50
6.	Brak choćby jednego trenera z ważną licencją okresową	pkt. 5.9.	100
7.	Brak oryginałów dokumentów wymaganych podczas weryfikacji	pkt. 5.9.	100

8.	Uchybienia związane ze strojami zawodników	pkt. 5.13.	100
9.	Niezgodny z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę lub wytycznymi PZKosz ekwipunek zawodnika (za jedno naruszenie)	pkt. 5.14.	50
10.	Uchybienie w zachowaniu warunków koniecznych do rozegrania meczu lub wymogów organizacji meczu (za pojedyncze naruszenie)	pkt. 8.3.	100
11.	Brak właściwego protokołu	pkt. 9.9.	100
12.	Opóźnienie meczu z uwagi na brak opieki medycznej	pkt. 9.17.	100
13.	Uchybienia w sprawach dotyczących bezpieczeństwa (za pojedyncze naruszenie)	pkt. 9.20-21. pkt. 9.29-40.	100
14.	Brak spikera lub naruszenie zasad pracy spikera i oprawy muzycznej	pkt. 9.11-12.	100
15.	Brak mopera	pkt. 9.13.	100
16.	Brak zdjęć z meczów turnieju finałowego	pkt. 9.14.	100
17.	Spóźnienie w przestaniu zapisu wideo z meczu	pkt. 9.24-26.	100
18.	Brak zapisu wideo z meczu	pkt. 9.24-26.	200
19.	Brak statystyk z meczu	pkt. 9.27.	200
20.	Brak statystycznej transmisji on-line z meczu	pkt. 9.27.	100

13. DANE KONTAKTOWE

Wydział Rozgrywek Departamentu Sportu PZKosz
adres: ul. Erazma Ciotka 10, 01-402 Warszawa
telefon: +48 22 836 38 00
e-mail rozgrywki@pzkosz.pl
konto bankowe 89 1240 5918 1111 0000 4910 0693

Logistyka rozgrywek Mistrzostw
Ilona Kamińska (rozgrywki mężczyzn)
rozgrywki@pzkosz.pl
telefon: +48 885 881 009

Piotr Hajduk (rozgrywki kobiet)
rozgrywki@pzkosz.pl
telefon: +48 885 881 011

Dyrektor Wydziału Rozgrywek:
Adam Romański
a.romanski@pzkosz.pl
telefon: +48 602 790 300

Rzecznik prasowy i strona internetowa:
Justyna Woja
j.woja@pzkosz.pl
telefon: +48 885 855 824

Przewodniczący Komisji Rozgrywek (nadzór z ramienia Zarządu PZKosz)
Michał Lesiński
m.lesinski@pzkosz.pl
telefon: +48 601 247 082

Przewodniczący Komisji Sędziowsko-Komisarskiej (nadzór z ramienia Zarządu PZKosz)
Marek Lembrych
m.lembrych@pzkosz.pl
telefon: +48 885 881 003

14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 14.1. Korespondencja pomiędzy osobami fizycznymi lub prawnymi wymienionymi w niniejszym regulaminie, a także pomiędzy tymi osobami a PZKosz powinna być prowadzona poprzez przesłanie pocztą elektroniczną zeskanowanych dokumentów, chyba, że przepis szczegółowy narzuca wymóg innej formy korespondencji.
- 14.2. We wszystkich innych kwestiach związanych z prowadzeniem rozgrywek mistrzowskich, a nieujętych w niniejszym Regulaminie decyduje Zarząd PZKosz, o ile przepisy szczególne nie przewidują w tych dziedzinach kompetencji innych organów.
- 14.3. Zarząd PZKosz ma prawo do wprowadzenia zmian do niniejszego Regulaminu.
- 14.4. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZKosz.
- 14.5. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia go przez Zarząd PZKosz i obowiązuje na sezon 2018/2019.